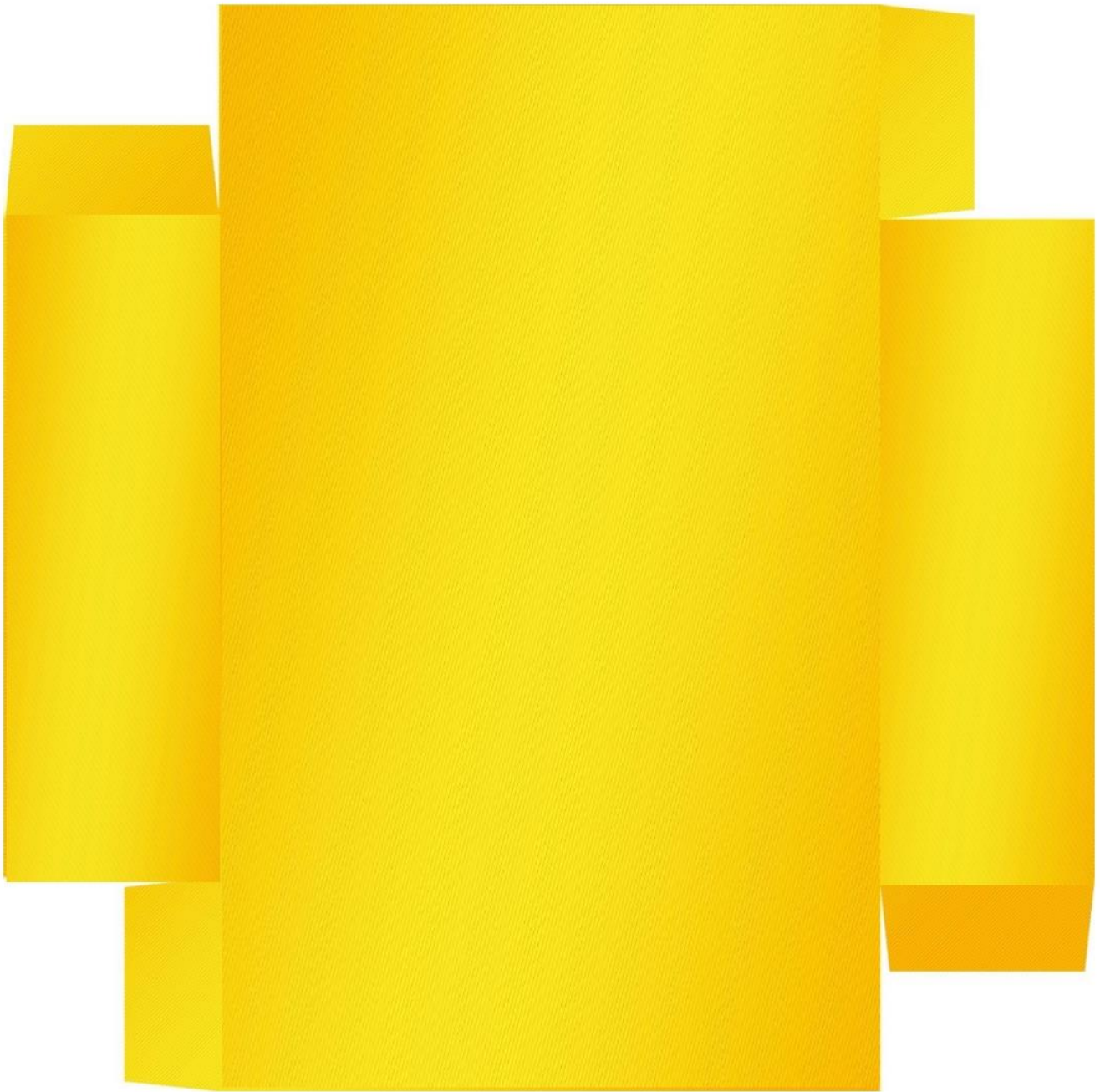


CAIXA- BRINCADEIRA MEU MESTRE MANDOU

TAMPA



FUNDO



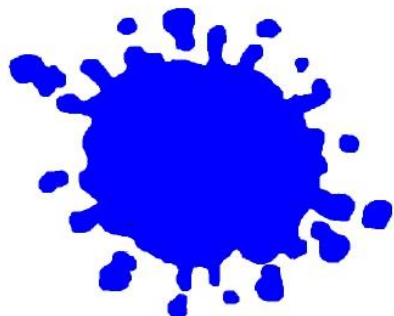
Brincadeira bem divertida para fazer nos primeiros dias de aula.

Por ser uma atividade que estimula a concentração, a imaginação, a coordenação motora, a atenção e a linguagem corporal, o ideal é que seja feita em grupo.

A professora ou um dos participantes será o mestre e ficará na frente dos outros jogadores. Ele dará as ordens e todos os seguidores deverão obedecê-las desde que sejam precedidas das palavras de ordem: “o mestre mandou”. As frases que não começarem com estas palavras não devem ser obedecidas. Por isso, esse é um jogo que exige bastante atenção, uma vez que será eliminado aquele que não cumprir as ordens ou o que fizer aquilo que foi dito sem as palavras de comando. “O Mestre mandou” Bom divertimento!

BRINCADEIRA “O MESTRE MANDOU”

**PEGAR UM OBJETO
AZUL**



**PULAR COM UMA
PERNA SÓ**



**DIZER O NOME DE UM
AMIGO QUE INICIA COM
A LETRA D**



**DIZER O NOME DE UM
ANIMAL QUE MORA NO
MAR**



BATER PALMAS



**IMITAR UM
CACHORRO**



BRINCADEIRA “O MESTRE MANDOU”



**DIZER O NOME DE
DUAS FRUTAS COM A
LETRA A**



**ESCOLHER AMIGOS
PARA DANÇAR**



CANTAR UMA MÚSICA



DAR UM ABRAÇO



**MOSTRAR UM AMIGO
QUE ESTIVER COM A
CAMISA BRANCA**



**DIZER QUANTOS
ANOS VOCÊ TEM**



BRINCADEIRA “O MESTRE MANDOU”

DESENHAR UMA FLOR



**DIZER O NOME DAS
PESSOAS QUE MORAM
COM VOCÊ**



**FALAR O NOME DA
HISTÓRIA FAVORITA**



DAR CINCO PULINHOS



**DIZER DUAS PALAVRAS
QUE TERMINEM COM E**



IMITAR UM SAPO

